



## KABUPATEN KUBU RAYA

### KEPUTUSAN KEPALA DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN KABUPATEN KUBU RAYA NOMOR: 318 /DIKBUD-A TAHUN 2025

#### TENTANG

#### PENETAPAN PEMENANG SAYEMBARA DESAIN LOGO APLIKASI ABSENSI DIGITAL PENDIDIK TERINTEGRASI (e-ADIPATI) DI LINGKUNGAN DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN KABUPATEN KUBU RAYA

KEPALA DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN KABUPATEN KUBU RAYA,

Menimbang : a. bahwa dalam rangka memperkuat identitas visual dan branding aplikasi absensi Digital Pendidik Terintegrasi (e-Adipati) sebagai upaya peningkatan kedisiplinan tenaga pendidik di kabupaten Kubu Raya, dipandang perlu mengadakan Sayembara Desain Logo;

b. bahwa berdasarkan hasil penilaian Dewan Juri Sayembara Desain Logo e-Adipati yang dilaksanakan pada tanggal 5 Desember – 10 Desember 2025, telah diperoleh karya terbaik yang memenuhi kriteria estetika, filosofi dan orisinalitas;

c. bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksud dalam huruf a dan huruf b, perlu menetapkan Keputusan Kepala Dinas Pendidikan dan kebudayaan Kabupaten Kubu Raya tentang Penetapan Pemenang Sayembara Desain Logo Aplikasi e-Adipati;

Mengingat : 1. Undang-undang nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta; Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 266, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5599;

2. Peraturan Bupati Kubu Raya Nomor 76 Tahun 2021 tentang Kedudukan, Susunan Organisasi, Tugas dan Fungsi serta Tata Kerja Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Kubu Raya (Berita Daerah Kabupaten Kubu Raya Tahun 2021 Nomor 76);

γ

MEMUTUSKAN

Menetapkan :

- KESATU : Menetapkan Pemenang sayembara Desain Logo Aplikasi Absensi Digital Pendidik Terintegrasi (e-Adipati) sebagaimana tercantum dalam lampiran yang merupakan bagian tidak terpisahkan dari keputusan ini.
- KEDUA : Pemenang sebagaimana dimaksud dalam Diktum KESATU berhak mendapatkan hadiah berupa uang pembinaan sesuai dengan ketentuan yang berlaku dalam surat edaran sayembara
- KETIGA : Desain Logo yang ditetapkan sebagai pemenang utama menjadi hak milik penuh (Hak Cipta) Dinas Pendidikan dan Kebudayaan kabupaten kubu raya dan berhak digunakan untuk kepentingan Dinas Pendidikan dan Kebudayaan tanpa kewajiban membayar royalti tambahan kepada pencipta.
- KEEMPAT : Keputusan ini mulai berlaku pada tanggal ditetapkan dengan ketentuan apabila di kemudian hari terdapat kekeliruan dalam penetapannya akan diadakan perbaikan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di Sungai Raya  
pada tanggal 15 Desember 2025

a.n Bupati Kubu Raya  
Plt. Kepala Dinas Pendidikan dan  
Kebudayaan  
  
Syarif Muhammad Firdaus

LAMPIRAN  
KEPUTUSAN KEPALA DINAS  
PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
KABUPATEN KUBU RAYA  
NOMOR 318 /DIKBUD-A TAHUN  
2025 TENTANG PENETAPAN  
PEMENANG SAYEMBARA DESAIN  
LOGO APLIKASI ABSENSI DIGITAL  
PENDIDIK TERINTEGRASI (e-  
ADIPATI) DI LINGKUNGAN DINAS  
PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
KABUPATEN KUBU RAYA

No.	Nama Pemenang	Asal sekolah	Alamat Email	Hadiah
1.	Desriani Minata	SD Negeri 25 Sungai Raya	desrianiminata@gmail.com	Rp. 2.000.000



#### FILOSOFI WARNA

- **Biru (Identitas & Integritas):** Mengadopsi warna dominan dari lambang **Tut Wuri Handayani**, warna biru merepresentasikan karakter yang kuat, stabil, dan profesional. Ini adalah simbol pengabdian tulus yang menjadi napas utama identitas dunia pendidikan di Indonesia.
- **Emas (Visi Kejayaan):** Warna emas melambangkan prestasi, kemuliaan, dan kemakmuran. Ia mencerminkan **prestasi dan profesionalisme** Pendidik serta ASN yang senantiasa dituntut untuk memberikan layanan terbaik, menjadikan pendidikan di Kubu Raya bersinar dan unggul.

#### FILOSOFI BENTUK

- **Dua Tangan Menengadah (Biru):** Melambangkan martabat luhur seorang pendidik. Simbol ini menegaskan bahwa **profesionalisme dan kewibawaan** adalah fondasi utama dalam pelayanan pendidikan.

- **Dua Pita Bergradasi (Emas & Biru):** Merepresentasikan **Modernitas dan Teknologi**. Bentuk yang dinamis ini menyiratkan bahwa transformasi digital telah menjadi pilar tak terpisahkan dalam memajukan sistem pendidikan masa kini.
- **Empat Jajar Genjang yang Berhadapan:** Simbol dari **Keterpaduan, Kesatuan, Akurasi, dan Integritas**. Empat elemen ini mencerminkan sinergi harmonis antara Tenaga Pendidik dan Kependidikan yang terintegrasi dalam satu sistem digitalisasi yang adil dan transparan.
- **Perisai dan Dua Pilar:** Menggambarkan fungsi aplikasi ADIPATI sebagai **pengayom dan penopang**. Sistem ini hadir untuk memastikan ketertiban, kedisiplinan, dan integritas seluruh elemen pendidikan tetap terjaga dengan kokoh.
- **Puncak Menara Menghadap ke Atas:** Menyimbolkan **Optimisme dan Progresivitas**. Ini adalah manifestasi tekad Dinas Pendidikan Kabupaten Kubu Raya untuk terus bergerak positif, bertumbuh, dan senantiasa mengarah pada kemajuan yang maksimal.

a.n. Bupati Kubu Raya

Plt Kepala Dinas Pendidikan dan Kebudayaan



Syarif Muhammad Firdaus