



PEMERINTAH KABUPATEN KUBU RAYA  
**DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN**

Jln. Adisucipto Km.15,2, Sungai Raya Kubu Raya 78391  
Laman [www.dikbud.kuburayakab.go.id](http://www.dikbud.kuburayakab.go.id) Pos-el [dikbud@dikbud.kuburayakab.go.id](mailto:dikbud@dikbud.kuburayakab.go.id)

Sungai Raya, 3 November 2025

Nomor : 900 / 2318 / DIKBUD-A  
Sifat : Penting  
Lampiran : 1 Lembar  
Perihal : Sayembara Desain Logo "E-ADIPATI" (Absensi Digital pendidik Terintegrasi)

Kepada  
Yth. Kepala Sekolah, Pendidik dan Tenaga Kependidikan di Lingkungan Dinas Pendidikan  
Di  
Tempat

Dalam Rangka mendukung implementasi Program Inovasi Digitalisasi Kehadiran guru dan tenaga kependidikan melalui system Absensi Digital Pendidikan Terintegrasi (E-Adipati), Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Kubu raya Bermaksud untuk mengadakan Sayembara Desain Logo E-Adipati.

Kegiatan ini bertujuan untuk memperoleh identitas Visual (Logo) yang mencerminkan semangat inovasi, integritas, kedisiplinan, dan profesionalisme pendidik di kabupaten kubu raya.

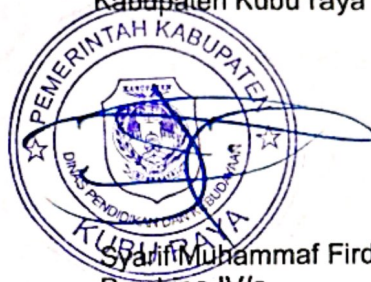
Sehubungan dengan hal tersebut, kami mengundang seluruh pendidik, dan tenaga kependidikan untuk berpartisipasi dalam sayembara ini dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Peserta terbuka untuk Kepala Sekolah dan Seluruh Tenaga Pendidik di Kabupaten kubu raya.
2. Karya logo harus merupakan hasil karya orisinal, belum pernah di publikasikan, dan tidak mengandung unsur pelanggaran hak cipta.
3. Logo mencerminkan nilai-nilai disiplin, digitalisasi, integrasi data, dan Pendidikan di kabupaten kubu raya
4. Peserta wajib menyertakan filosofi desain dan warna dalam bentuk deskripsi singkat.
5. Karya dikirimkan dalam format digital (png dan pdf) ke email : [dinaspendidikankuburaya@gmail.com](mailto:dinaspendidikankuburaya@gmail.com)
6. Pemenang akan diumumkan melalui laman resmi (website, ig) Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Kubu Raya
7. Keputusan Dewan Juri bersifat final dan tidak dapat di ganggu gugat.

Sebagai bentuk apresiasi, pemenang sayembara akan mendapatkan hadiah berupa uang tunai sebesar Rp. 2.000.000 (dua juta rupiah) dari Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten kubu raya

Demikian Surat Pemberitahuan ini disampaikan, atas perhatian dan partisipasi Bapak/Ibu Serta Seluruh Peserta kami ucapkan terima kasih

Plt. Kepala Dinas Pendidikan dan Kebudayaan  
Kabupaten Kubu raya



Syarif Muhammaf Firdaus, S.Pd., M.Pd  
Pembina IV/a  
NIP 197609161999031005

## SAYEMBARA DESAIN LOGO ADIPATI

(Absensi Digital Pendidik Terintegrasi) Dinas Pendidikan dan Kebudayaan  
Kabupaten Kubu Raya

### Latar Belakang

Dalam rangka mendukung transformasi digital administrasi dan meningkatkan profesionalisme pendidik di lingkungan Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Kubu Raya, kami meluncurkan **ADIPATI (Absensi Digital Pendidik Terintegrasi)**.

ADIPATI adalah sistem modern yang dirancang untuk mengelola presensi guru secara akurat, transparan, dan terintegrasi. Untuk membangun identitas visual yang kuat dan mudah dikenali, kami mengundang talenta kreatif terbaik di seluruh Indonesia untuk berpartisipasi dalam Sayembara Desain Logo ADIPATI.

### Filosofi & Makna Nama "ADIPATI"

Nama "ADIPATI" dipilih tidak hanya sebagai akronim, tetapi juga untuk menangkap filosofi yang kuat:

Secara historis, **Adipati** adalah seorang pemimpin, simbol dari **ketertiban, integritas, dan disiplin**.

Di era baru ini, semangat kepemimpinan itu kami wujudkan dalam teknologi. ADIPATI adalah transformasi dari wibawa tradisional menjadi sebuah sistem yang **modern, akuntabel, dan transparan**.

Logo yang kami cari harus mampu merefleksikan nilai-nilai inti:

- **Profesionalisme & Wibawa** (Mewakili martabat pendidik)
- **Modernitas & Teknologi** (Mewakili aspek 'Digital')
- **Keterpaduan & Kesatuan** (Mewakili aspek 'Terintegrasi')
- **Akurasi & Integritas** (Mewakili fungsi absensi yang adil)

## Linimasa (Timeline) Sayembara

- **Pendaftaran & Pengumpulan Karya:** 10 November – 5 Desember 2025
- **Periode Penjurian:** 5 Desember – 10 Desember 2025
- **Pengumuman Pemenang:** 15 Desember 2025

## Hadiah Pemenang

Pemenang terpilih akan mendapatkan:

- **Uang Tunai Sebesar: Rp 2.000.000 (Dua Juta Rupiah)**

## Kriteria Logo

1. **Original:** Karya harus orisinal (asli), hasil karya sendiri, bukan plagiat, dan belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam sayembara lain.
2. **Relevan:** Desain logo harus mencerminkan filosofi ADIPATI (Profesional, Modern, Terintegrasi, Berwibawa).
3. **Sederhana & Mudah Diingat:** Logo harus mudah dikenali dan diingat.
4. **Aplikatif (Serbaguna):** Logo harus tetap jelas dan berfungsi baik saat diaplikasikan di berbagai media (misal: ikon aplikasi *mobile*, kop surat, spanduk, *merchandise*) dan tetap jelas dalam format hitam-putih.
5. **Estetis:** Memiliki nilai keindahan dan komposisi yang baik.
6. Desain logo wajib menyertakan *logotype* (teks) "ADIPATI".

## Mekanisme Pengumpulan Karya

1. Peserta wajib mengirimkan karya melalui email ke:  
[dinaspendidikankuburaya@gmail.com](mailto:dinaspendidikankuburaya@gmail.com)
2. Subjek Email: **Sayembara Logo ADIPATI – [Nama Lengkap Peserta]**
3. Peserta wajib melampirkan file dalam 1 folder (.zip/.rar):
  - **File Logo:** Format JPG/PNG (resolusi tinggi)
  - **Filosofi Logo:** Penjelasan konsep dan makna logo dalam format PDF (maksimal 1 halaman A4).

### **Ketentuan Lain**

1. Logo pemenang akan menjadi hak milik penuh Dinas Pendidikan dan Kebudayaan dan dapat diubah atau dimodifikasi sesuai kebutuhan.
2. Panitia berhak membatalkan pemenang jika terbukti melakukan plagiarisme.
3. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.